

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas terselesaikannya skripsi ini. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk gelar kesarjanaan pada Program Studi Ganda Teknik Informatika – Matematika Jenjang Pendidikan Strata 1.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada beberapa pihak, yaitu :

1. (Alm.) Dr. Ir. Th. Widia S., M.M., selaku Rektor Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
2. Prof. Dr. Drs. Gerardus Polla, M.App.Sc., selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA) Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
3. Ir. Harjanto Prabowo, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
4. Wikaria Gazali, S.Si, M.T., selaku Kajur Matematika dan Statistika Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
5. Ir. Sablin Yusuf, M.Sc., M.CompSc., selaku Kajur Teknik Informatika Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
6. Ngarap Imanuel Manik, Drs., M.Kom, selaku Sekjur Matematika dan Statistika Universitas Bina Nusantara, Jakarta.
7. Ir. Abdul Hamang, M.S., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dengan sangat sabar.
8. Gintoro, S.Kom., M.M., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dengan sangat sabar.

9. Hans Manangsang, selaku Chief Executive Officer PT. Stratage, Jakarta yang telah memberikan dukungan dan bantuan.
10. Josua Silaban, selaku Supervisor of Services PT. Stratage, Jakarta yang telah memberikan dukungan dan bantuan.
11. Rekan-rekan di PT. Stratage, Jakarta yang telah memberikan bantuan moril dan teknis.
12. Anwar, selaku teman terdekat yang selalu memberikan dorongan semangat dan bantuan.
13. Orangtua dan adik penulis yang selalu memberikan bantuan moril, dukungan semangat dan doa.
14. Teman-teman se-jurusan Teknik Informatika dan Matematika Universitas Bina Nusantara (Angkatan 2000) yang telah memberikan bantuan moril dan teknis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak untuk perbaikan di masa yang akan datang.

Jakarta, 2 Februari 2005

Penulis

Selvia Wijaya

0400523643

DAFTAR ISI

Abstrak.....	V
Prakata.....	VI
Daftar Isi.....	VIII
Daftar Tabel.....	XV
Daftar Gambar.....	XVI
Daftar Lampiran.....	XX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang Lingkup.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	5
1.3.1 Tujuan.....	5
1.3.2 Manfaat.....	6
1.4 Metodologi Perancangan.....	6
1.5 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 <i>Data Mining</i>	9
2.1.1 Definisi <i>Data Mining</i>	9
2.1.2 Metodologi <i>Data Mining</i>	9
2.1.3 Teknik Pembelajaran dalam <i>Data Mining</i>	11

2.1.3.1 <i>Supervised Learning</i>	11
2.1.3.2 <i>Unsupervised Learning</i>	11
2.1.3.3 <i>Reinforcement Learning</i>	12
2.1.4 Teknik Data Mining.....	12
2.1.4.1 Teknik Klasik.....	12
2.1.4.1.1 Statistik.....	12
2.1.4.1.2 Nearest Neighbor.....	13
2.1.4.1.3 Clustering.....	13
2.1.4.2 Teknik Generasi Berikutnya.....	14
2.1.4.2.1 Decision Trees.....	14
2.1.4.2.2 Neural Network.....	14
2.1.4.2.3 Rule Induction.....	15
2.2 Regression Sebagai Salah Satu Teknik Data Mining.....	16
2.2.1 Linear Regression	16
2.2.1.1 Simple Linear Regression.....	17
2.2.1.2 Multiple Linear Regression.....	17
2.2.1.2.1 Persamaan Matematika.....	17
2.2.1.2.2 Penaksiran Selang Kepercayaan.....	19
2.2.1.2.3 Perhitungan Koefisien Determinasi.....	19
2.2.2 Polynomial Regression.....	20
2.3 Customer Relationship Management (CRM).....	20
2.3.1 Definisi CRM.....	20
2.3.2 Tujuan dan Manfaat CRM.....	21
2.3.3 Arsitektur Aplikasi CRM.....	22

3.3.4.10.1 Rancangan Layar.....	89
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	
4.1 Implementasi.....	90
4.1.1 Arsitektur Aplikasi.....	90
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Keras.....	92
4.1.3 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	92
4.1.4 Instalasi Aplikasi.....	93
4.1.5 Cara Penggunaan Aplikasi.....	93
4.1.5.1 Aplikasi Back-end (<i>Data Mining</i>).....	93
4.1.5.1.1 Tombol Persiapan <i>Database</i>	95
4.1.5.1.1.1 Tombol <i>Connect to Database</i>	95
4.1.5.1.1.2 Tombol <i>Create Tabel Pelanggan</i>	98
4.1.5.1.1.3 Tombol <i>Create Tabel Produk</i>	101
4.1.5.1.1.4 Tombol <i>Create Tabel Transaksi Penjualan</i>	104
4.1.5.1.1.5 Tombol <i>Create Tabel Nilai Bobot Customer Profile</i>	106
4.1.5.1.1.6 Tombol <i>Next</i>	109
4.1.5.1.2 Tombol Pembuatan Data Model.....	110
4.1.5.1.3 Tombol Pembuatan <i>Predictive Model</i>	111
4.1.5.1.4 Tombol Pembuatan Data <i>Scoring</i>	113
4.1.5.1.5 Tombol Pembuatan Matriks <i>Scoring</i>	114

4.1.5.1.6 Tombol Finish.....	115
4.1.5.2 Aplikasi Front-end (<i>Cross-selling</i>).....	115
4.1.5.2.1 Menu File.....	118
4.1.5.2.1.1 Menu Exit.....	118
4.1.5.2.2 Menu Report.....	118
4.1.5.2.2.1 Menu Top 10 Products.....	119
4.1.5.2.2.2 Menu Top 10 Customers.....	120
4.1.5.2.3 Menu Prediction	121
4.1.5.2.3.1 Menu Product Prediction.....	121
4.1.5.2.3.2 Menu Customer Prediction.....	123
4.1.5.2.4 Menu Window.....	125
4.1.5.2.5 Menu About.....	126
4.1.5.2.6 Menu Product Detail.....	127
4.1.5.2.7 Menu Customer Detail.....	128
4.2 Evaluasi.....	129
 BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	132
5.1 Kesimpulan.....	132
5.2 Saran.....	133
 DAFTAR PUSTAKA.....	134
RIWAYAT HIDUP.....	135

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penggambaran Setiap Tahap yang Terdapat pada Model Konseptual.....	7
Tabel 3.1 Tabel Data Pelanggan.....	37
Tabel 3.2 Tabel Data Produk.....	37
Tabel 3.3 Tabel Data Transaksi Penjualan.....	38
Tabel 3.4 Tabel Data Bobot Nilai <i>Customer Profile</i> i.....	38
Tabel 3.5 Tabel Data Koefisien <i>Predictive Model</i>	39
Tabel 3.6 Tabel Data Pengujian <i>Predictive Model</i>	39
Tabel 3.7 Tabel Data Score untuk <i>Product Prediction</i>	40
Tabel 3.8 Tabel Data Score untuk <i>Customer Prediction</i>	41
Tabel 3.9 <i>Input</i> , Proses dan <i>Output</i> pada Create Tabel Pelanggan.....	51
Tabel 3.10 <i>Input</i> , Proses dan <i>Output</i> pada Create Tabel Produk.....	55
Tabel 3.11 <i>Input</i> , Proses, <i>Output</i> pada Create Tabel Transaksi Penjualan.....	58
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras Model <i>Data Mining</i> untuk Aplikasi <i>Cross-selling</i>	92
Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Keras Model <i>Data Mining</i> untuk Aplikasi <i>Cross-selling</i>	92
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan Koefisien Determinasi.....	130

Gambar 4.40 Tampilan Menu <i>Window</i>	125
Gambar 4.41 Menu <i>About Cross-selling Application</i>	126
Gambar 4.42 Tampilan Menu <i>Product Detail</i>	127
Gambar 4.43 Tampilan Menu <i>Customer Detail</i>	128

Lampiran 19 Tabel Data Scoring untuk <i>Product Item</i>	
SR GOR AYAM LABEL GELAS.....	L-19
Lampiran 20 Tabel Scoring <i>Product Prediction</i> Berdasarkan Kategori Produk	L-20
Lampiran 21 Tabel Scoring <i>Customer Prediction</i> Berdasarkan Kategori Produk.....	L-21
Lampiran 22 Tabel Matriks Korelasi (r_{ij}) untuk Pengujian Kolinearitas (Kategori Produk : <i>Beverage</i>).....	L-22
Lampiran 23 Tabel Distribusi-t.....	L-23
Lampiran 24 Listing Program Aplikasi <i>Back-end</i> (<i>Data Mining</i>).....	L-24
Lampiran 25 Listing Program Aplikasi <i>Front-end</i> (<i>Cross-selling</i>).....	L-58