

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Di zaman globalisasi saat ini, perkembangan teknologi informasi sangat penting dalam kehidupan manusia terutama perkembangan teknologi *internet* yang terus berkembang. Hampir semua sistem menggunakan media *internet* untuk mempermudah pekerjaan mereka, salah satunya adalah sistem penjualan yang sering dikenal dengan istilah *online shop* atau toko online. Pemanfaatan *internet* terhadap sistem ini bertujuan untuk mengatasi masalah ruang dan waktu dalam proses jual beli.

CV. Surya Helmino adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi helm yang bertaraf SNI (Standar Nasional Indonesia) . Perusahaan ini dalam kenyataannya masih menggunakan sistem penjualan manual dalam proses transaksi kesehariannya yaitu setiap pemesanan dilakukan dengan cara telephone ataupun pembeli langsung datang. CV. Surya Helmino merasa sistem penjualan yang saat ini masih belum mencukupi kebutuhan para konsumen yang berlokasi diluar kota, maka dibutuhkan sebuah sistem yang mampu mengatasi masalah ruang dan waktu, dimana bila konsumen ingin memesan hanya dengan membuka *website* tanpa harus datang ke pabrik dan juga konsumen dapat melakukan pemesanan kapan saja tanpa harus dalam waktu jam kerja.

Melihat kondisi yang terjadi di CV. Surya Helmino maka diusulkan untuk mengembangkan metode sistem penjualan yang menjadi sistem penjualan yang

berbasis web. Dalam skripsi ini akan dibahas tentang pengembangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada CV. Surya Helmindo.

1.2. Ruang Lingkup

Berikut ini adalah hal – hal yang akan dibahas :

1. Membuat proses transaksi pembelian produk secara *online* dimana pembeli dapat melihat gambaran produk beserta rinciannya dan melakukan pemesanan melalui website.
2. Produk yang dipasarkan atau yang ditampilkan adalah helm berstandar SNI.
3. Web yang telah dibuat diperuntukan kepada CV. Surya Helmindo yang beralamatkan didaerah dadap, Tangerang.
4. Proses pembayaran dapat dilakukan dengan transfer ke nomor rekening yang telah ditentukan dan mencantumkan nomor transfer di form konfirmasi pemesanan yang telah disediakan di *website*.
5. Pengiriman dilakukan melalui perusahaan ekspedisi, pembeli atau konsumen hanya mengisi alamat jelas di *form* yang telah disediakan di *website*.

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah

1. Meningkatkan pengenalan masyarakat umum akan produk dari CV. Surya Helmindo.
2. Meningkatkan penjualan CV. Surya Helmindo.

Manfaat dari pembuatan skripsi ini adalah

1. Memudahkan pelanggan untuk memilih produk sesuai dengan harga, bentuk dan corak yang diinginkan.
2. Memudahkan pelanggan untuk melakukan proses transaksi.
3. Memperluas daerah jangkauan pemasaran CV. Surya Helmino.

1.4. Metodologi

Tahapan metode yang digunakan dalam skripsi ini adalah :

- Studi Pustaka
 - Mengumpulkan dan membaca pustaka yang berkesinambungan dengan pembuatan sistem penjualan untuk CV. Surya Helmino.
 - Mempelajari dokumen – dokumen perusahaan serta aliran dokumen yang berhubungan dengan studi kasus.
- Studi Lapang
 - Mengumpulkan data-data pendukung dan menganalisis proses bisnis yang dilakukan CV. Surya Helmino dengan proses wawancara.
- Pengembangan Aplikasi
 - Pengembangan yang dilakukan adalah pengembangan aplikasi dengan metode OOAD yaitu merancang UML, dengan tahapan

pembuatan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Interaction Diagram*, *State Chart Diagram*, dan *Activity diagram*.

- Rancangan layar yang digunakan adalah *Storyboard* untuk tampilan layar dan STD untuk navigasi layar.
 - Tahapan rancangan untuk merancang *database* menggunakan *class/ objek diagram*
 - Tahapan rancangan untuk merancang rancangan program menggunakan *flowchart* dan menggunakan *deployment* dan komponen diagram untuk rancangan arsitektur sistem.
- Pengujian dan Evaluasi
 - Pengujian dan evaluasi sistem yang berhasil atau selesai dibuat dengan cara mempublikasikan *website* dan meminta pendapat menggunakan kuisioner.

1.5. Sistematika Penulisan

Sistematika yang akan digunakan dalam penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN : Membahas tentang latar belakang masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat serta metode penelitian yang diterapkan.

BAB 2 LANDASAN TEORI : Membahas teori – teori pendukung dan yang berkaitan dalam pembuatan sistem ini.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM : Membahas tentang analisa dan perancangan sistem.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN EVALUASI : Membahas tentang implementasi dan evaluasi terhadap sistem.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN : Berisi tentang kesimpulan dari hasil analisa terhadap piranti lunak secara keseluruhan dan saran – saran bagi penyempurnaan sistem lebih lanjut.