

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan untuk mengembangkan bisnis Cozy Boarding maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Adanya intensi dari mahasiswa yang berada di daerah Jakarta Barat dalam menggunakan aplikasi Cozy Boarding.
2. Perancangan aplikasi dilakukan dengan metode OOAD menggunakan diagram UML yaitu, *activity diagram* untuk menggambarkan alur bisnis, *use case diagram* untuk menunjukkan interaksi antara aktor dengan sistem, *updated class diagram* untuk mendeskripsikan objek pada sistem serta parameter dan operasi yang dijalankan, *multi layer system sequence diagram* menggambarkan alur detil tiap interaksi dan alur data yang terjadi pada interaksi tersebut, dan *user interface* guna menggambarkan tampilan kepada pengguna.
3. Dengan menggunakan Cozy Boarding maka akan mempermudah para mahasiswa dalam mencari rumah kos tanpa memakan banyak waktu dan tenaga. Sehingga faktor *effective* dan *efficient* menjadi benefit utama bagi pengguna Cozy Boarding.

5.2 Rencana Pengembangan Kedepan

Secara umum masih terdapat keterbatasan dalam analisa dan perancangan Cozy Boarding, diantaranya adalah:

1. Analisa dan Perancangan yang dibuat untuk Cozy Boarding sebatas pada tahap prototype, tidak sampai tahap implementasi dan operasi.
2. Kurangnya data yang mengakibatkan hasil analisa kurang sesuai atau akurat.

5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh serta keterbatasan yang ada dalam rancangan aplikasi ini, maka ada saran yang dapat dipertimbangkan sebagai pendukung pengembangan aplikasi ini kedepannya, yaitu:

1. Dalam pengembangan fitur, Cozy Boarding perlu melakukan survey pasar kedepannya. Tertutama jika ingin melakukan ekspansi pasar. Dikarenakan kebutuhan atau fitur yang terdapat di Cozy Boarding saat ini adalah guna memenuhi kebutuhan disekitar Jakarta saja.
2. Adanya perlu bagi Cozy Boarding melakukan pengembangan platform menjadi berbasis website.
3. Mempertimbangkan pengembangan *User Interface* sesuai dengan keinginan pengguna sebagai salah satu fitur untuk kedepannya